



PROYECTO
de GRADO
2024-2

Explorate

el placer comienza en ti

Tema del proyecto

La importancia de la exploración del placer para el bienestar emocional de Jóvenes con discapacidades motoras.

Justificación

La atención integral y respetuosa de la sexualidad en este grupo de personas es esencial para garantizar sus derechos y promover su pleno desarrollo y bienestar

Población con discapacidad

3.1m

según el Censo Nacional de Población y Vivienda (CNPV, 2018)

Sus Derechos sexuales y reproductivos

Reconocerlos como derechos **fundamentales**

Negar o ignorar su sexualidad

Su pleno desarrollo como individuos

Superar mitos y estigmas



No tienen interés sexual



No experimentan placer

La expresión y vivencia adecuada de la sexualidad



Bienestar emocional



Bienestar físico



Bienestar Social

La educación sexual temprana



Empodera a esta población



Promueve una sexualidad segura y placentera



Disminuye los riesgos de la actividad sexual.

Metodología

La metodología proyectual de Bruno Munari y Curva del Placer



Usuario

Este sistema está diseñado principalmente para jóvenes con discapacidades motoras entre 18 y 25 años de edad, ofreciendo una experiencia inclusiva y accesible que promueve la exploración y el autoconocimiento.

Instrucciones

Guía el avance de los jugadores a través de distintas etapas de autoexploración y reflexión. Cada casilla representa un momento de descubrimiento o un desafío sensorial.

Tablero

Guía el avance de los jugadores a través de distintas etapas de autoexploración y reflexión. Cada casilla representa un momento de descubrimiento o un desafío sensorial.

Cartas

Incluyen Retos para realizar ejercicios de exploración sensorial, Preguntas que invitan a reflexionar sobre el cuerpo y el placer, y Datos sobre bienestar emocional y los sentidos.

Fichas

Permiten a los jugadores avanzar en el tablero. Cada jugador elige una ficha que le guste y avanza.

Sistema estratégico

Objetos Sensoriales

Estos objetos invitan a los jugadores a explorar sus sentidos de manera lúdica y a descubrir nuevas sensaciones, promoviendo la conexión con el propio cuerpo y el disfrute del momento presente.

Sobre

Este Sobre se mantiene cerrado durante todo el juego porque contiene un mensaje especial que se abre solo al completar el recorrido.

Maria Alejandra Ruiz Diaz

Diseño de marca y editorial

Director de Proyecto: Anita Gutierrez Robledo

Diseño de Comunicación Visual - Dpto. Creación

